**職務経歴書**

**●●●●**

　〒000-0000　●●県●●市●●１丁目２番３号

自宅TEL　000-000-0000　携帯 000-0000-0000

E-mail XXXXXXX@zzz.com

**【略　歴】**

　これまでの主な経験の要約と今後に活かせるスキル、経験を最大限に活かし、再就職先においても貢献していく意欲があることを、５～7行程度におまとめ下さい。以下例です。

　前職において、一貫して携帯端末向けアプリケーションソフト開発に従事してまいりました。メモリー、UI、カメラ機能、メモリ機能（データフォルダ機能）等々、主要機能のソフトウェア開発を仕様検討から任されており、　安定且つ汎用性の高い制御ソフトを作成することについては自信を持っております。

　また、新規プロジェクトにおいては　製品企画の段階からミーティングに参加し、技術的な観点から意見出し、他部署調整も行なってまいりました。

　これまでの経験を活かし、エンジニアの枠に捉われず様々な業務を経験し、貴社業務に貢献していきたいと存じます。

**【経験分野・内容】**

■携帯電話を中心とした、組込み開発の経験

■オブジェクト指向による設計・開発の経験

■リーダーとしての進捗管理、メンバーのサポートの経験

**【職務経歴】**

\*\*\*\*年\*\*月　株式会社○○入社

事業内容： ソフトウエア開発、デバイス開発、情報処理サービス

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期 間 | 職務内容 | 環境 | 役割 |
| ●●●●年●月～●●●●年●●月（●年●ヶ月） | ○○株式会社向け携帯電話新機種開発■携帯電話に搭載するインターネットブラウザ開発を担当・ 詳細設計・ プログラミング | Unix(Soralis) | 設計担当／6名 |
| ●●●●年●月～●●●●年●●月（●年●ヶ月） | ○○株式会社向け携帯電話新機種開発■携帯電話に搭載するメーラーのソフトウェア開発・ 基本設計・ 詳細設計・ プログラミング | SymbianC++ | 設計担当／6名 |
| ●●●●年●月～●●●●年●●月（●年●ヶ月） | ○○株式会社向け携帯電話新機種開発■携帯電話に搭載する画像・音楽再生、画像撮影、バーコードリーダーのUI層ソフトウエア開発・ メーカーとの仕様の協議／決定・ 基本設計・ 詳細設計・ スケジュール管理※オブジェクト指向による設計・開発、メンバーの教育を行った | SymbianC++ | サブリーダー　／７名 |
| ●●●●年●月～●●●●年●●月（●年●ヶ月） | ○○株式会社向け携帯電話新機種開発■携帯電話に搭載する移動体管理システムのUI層ソフトウエア開発・ メーカーとの仕様の協議／決定・ 基本設計・ 詳細設計・ スケジュール管理※オブジェクト指向による設計・開発、メンバーの教育を行った | Unix(Soralis)C++ | サブリーダー　／8名 |
| 以下同様に記載 | 以下同様に記載 |  |  |

**<<取得資格>>**

●●●●年●月 普通自動車運転免許

●●●●年●月 TOEIC　720点

**<<自己PR>>**

自己PRは、あなたがどんな能力を発揮し、どのように会社に貢献することができるのかを語る重要な項目です。

採用担当者の目に留めるためにも、求人票と関連づけた実務能力をアピールするようにしましょう。

※※　以下は、あくまで事例です。ご自身の職種に合わせて作成しましょう。　※※

■結果を出すために努力してきた自分なりの工夫、強み

■社内外の方と協力する姿勢、自分なりのコミュニケーションの工夫

■社内表彰や業界団体の窓口、担当業務以外でも業務や部門を超えた横断的な役割

■定型業務スキルのみならず、ヒューマンスキル、ポータブルスキルなど

■マネジメント経験、リーダーや事務局、あるいは取りまとめ役など、他人があまりやりたがらないこと

　を進んで引き受ける姿勢、等。そこから伺える人柄（他者評価など）を含めても可。

以上